

Istruzioni per giocare

Gioca con AIDIA alla Sostenibilità

- 1) Collegati al sito AIDIA <https://www.aidia-italia.it/gioca-con-aidia-alla-sostenibilita/> e ricorda che il gioco sarà accessibile senza PW soltanto nei giorni 13-20-27. Il gioco ha inizio con la seguente immagine:



- 2) Ognuno dei 17 tasti relativi ai 17 goals, posizionati sotto il trenino, è cliccabile e porta ad una Slide didattica come nella figura seguente per il Goal 1

1 SCONFIGGERE LA POVERTÀ

GOAL 1: SCONFIGGERE LA POVERTÀ

Porre fine ad ogni forma di povertà nel mondo.

SAI COME?

- Eliminare la povertà estrema, cioè fare sì che non esistano più al mondo persone che vivono con meno di 1,25 dollari al giorno.
- Applicare a livello nazionale misure di protezione sociale che garantiscano i più poveri ed i vulnerabili, accesso ai servizi di base, diritto ad un lavoro, diritto alla proprietà ed alle risorse naturali.
- Ridurre l'esposizione dei soggetti più deboli ad eventi estremi legati al clima e ad altri disastri economici, sociali e ambientali.
- Fornire mezzi adeguati per i paesi in via di sviluppo, in particolare per i paesi meno sviluppati, al fine di attuare programmi e politiche per porre fine alla povertà in tutte le sue dimensioni. Il 50% dei poveri del mondo vivono in Africa.
- Creare solidi riferimenti politici a livello nazionale, regionale e internazionale, che attuino strategie di sviluppo a favore dei poveri e attenti alla parità di genere, per sostenere investimenti accelerati nelle azioni di lotta alla povertà.

"Obiettivi globali per lo sviluppo sostenibile": GOAL 1 - Sconfiggere la povertà

Inserisci il tuo nome:

Nome...

Salva il nome?

Avvia

La slide rappresenta la traccia per introdurre la discussione con i ragazzi sulla problematica oggetto del Goal che si sta esaminando e per poter rispondere correttamente alle domande relative che seguiranno.

3) Completata la discussione di introduzione al singolo Goal si dà inizio al relativo quiz:

- Inserendo il nome/classe/scuola se si gioca individualmente oppure inserendo classe/scuola se si gioca come classe;
- Premi il tasto "Avvia"

4) Si aprirà un link che avvierà il Quiz relativo al Goal (esempio in figura per il Goal 1 prima domanda), ogni goal presenta tre domande a risposta multipla, soltanto una sarà corretta. Clicca sulla risposta ritenuta corretta.

Nel caso di risposta corretta comparirà un simbolo verde, nel caso di risposta errata comparirà una croce rossa e verrà proposta la risposta corretta.

In entrambi i casi si potrà passare alla domanda successiva fino al completamento delle tre domande del Goal.



- 5) Alla fine del Goal sarà visualizzato il risultato e il tempo impiegato per rispondere.
- 6) Dopo aver giocato al singolo Goal si passa al successivo oppure si può ritornare all'immagine iniziale



- 7) Al termine del gioco dovrai inviare una mail all'indirizzo giochiamoallasostenibilita@gmail.com per ottenere la tua classifica finale fra i primi 40. Nella mail dovrai scrivere che hai completato il Gioco della Sostenibilità e dovrai indicare:
- Nome, classe, scuola se parteciperai individualmente
 - Classe e scuola se parteciperai come classe.
- 8) Utilizza la stessa mail giochiamoallasostenibilita@gmail.com, per segnalare nuove idee o iniziative per estendere la conoscenza dei 17 goal di sostenibilità dell'Agenda 2030. AIDIA supporterà le tue iniziative.